

ПОЛОЖЕНИЕ
о конкурсе по естественнонаучным дисциплинам
среди обучающихся муниципальных автономных общеобразовательных учреждений
«Игры разума-2024»

1. Общие положения Конкурса

- 1.1** Интеллектуальный марафон «Игры разума» по естественнонаучным дисциплинам среди обучающихся муниципальных автономных общеобразовательных учреждений города Сыктывкара (далее- Конкурс) приурочен к международному Дню космонавтики и 90-летию Ю.А. Гагарина.
- 1.2** Конкурс проводится с целью профессиональной ориентации обучающихся общеобразовательных учреждений, развития у них интереса к профессиям и специальностям в ГАПОУ «СТЭК» на основе выполнения конкурсных заданий по естественнонаучным дисциплинам с профессиональным содержанием.
- 1.3** Конкурс проводится в форме командного соревнования.
- 1.4** Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведение Конкурса, его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Конкурсе и определения победителей.
- 1.5** Организатором Конкурса является ГАПОУ «Сыктывкарский торгово-экономический колледж» (далее – колледж).

2. Основные задачи Конкурса

- 2.1** Пропаганда научных знаний, развитие у студентов интереса к научно-техническим изобретениям и открытиям, их значения для НТП, промышленности и повседневной жизни.
- 2.2** Развитие общей эрудиции, мыслительной деятельности, коммуникативных способностей обучающихся.
- 2.3** Формирование функциональной грамотности обучающихся: расширение междисциплинарных связей, умения интегрировать знания и применять их для решения практических и нестандартных задач.
- 2.4** Создание дополнительных, оптимальных условий для вовлечения обучающихся и педагогов в совместную творческую деятельность и реализации интеллектуальных способностей обучающихся.
- 2.5** Поддержка и поощрение способных учеников, формирование устойчивого познавательного интереса как к форме получения интеллектуального удовольствия.

3. Оргкомитет и Жюри Конкурса

- 3.1** Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Конкурса.
- 3.2** Председателем оргкомитета является заместитель директора колледжа.
- 3.3** Оргкомитет конкурса:
 - формируется из числа преподавателей естественнонаучных дисциплин колледжа и утверждается приказом директора;
 - устанавливает сроки Конкурса;
 - обеспечивает непосредственную организацию и проведение Конкурса;
 - организует разработку методических материалов, подготовку документации, необходимой для проведения мероприятия;
 - подтверждает критерии оценки и правила определения победителей и призеров Конкурса;

- принимает заявки на участие в Конкурсе.
- публикует на официальном сайте колледжа результаты проведения Конкурса;

3.4 В состав жюри Конкурса входят:

- состав членов жюри формируется из числа преподавателей высших профессиональных учебных заведений, средних профессиональных образовательных учреждений и муниципальных общеобразовательных учреждений г. Сыктывкара.
- председатель жюри и счетная комиссия выбираются из приглашенных членов жюри;

3.5 Жюри Конкурса выполняет следующие функции:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с утвержденными критериями;
- представляет результаты оценки председателю жюри;
- председатель жюри и счетная комиссия определяют средний балл за каждый этап конкурса на основе оценок всех членов жюри;
- представляет оценку Конкурса участникам;
- представляет оргкомитету Конкурса итоговый протокол;
- определяет победителей Конкурса;

4. Участники конкурса

4.1 К участию в Конкурсе приглашаются команды обучающихся 9-11 классов муниципальных общеобразовательных учреждений в количестве 4-х человек.

4.2 Каждая команда заранее готовит презентацию-представление на одном слайде.

4.3 Заявки на участие и презентация команды принимаются **до 9 апреля 2024 года** в форме (*Приложение 1 и Приложение 3*) на электронную почту:

E-mail: igry-razyma@yandex.ru

5. Порядок организации и проведения Конкурса

5.1 Конкурс проводится **11.04.2024** на базе ГАПОУ «Сыктывкарский торгово-экономический колледж» (корпус 2, ул. Катаева, 37) в соответствии с Программой Конкурса (*Приложение 2*).

5.2 Все участники Конкурса проходят в обязательном порядке процедуру регистрации.

5.3 Регистрацию участников Конкурса осуществляет Оргкомитет перед началом его проведения.

5.4 Перед началом Конкурса проводится представление команд-участниц и членов жюри. Объявляются основные правила проведения Конкурса.

5.5 Представление команд является отдельным этапом и поощряется жюри дополнительными баллами. Учитывается оригинальность презентации команды, приветствие, форма участников, название. Презентация служит фоном для представления команды (*Приложение 3*).

5.6 Для выполнения заданий Конкурса каждой команде выдается специальные бланки с кодовым номером.

5.7 Конкурс проходит в форме интеллектуального соревнования и состоит из 6 этапов. Общая продолжительность игры 120 минут.

Вопросы задает ведущий. Вопрос сопровождается иллюстративным материалом на экране. Чтение вопроса производится ведущим с листа или с экрана. Все игроки должны иметь возможность ознакомиться с ними, не покидая своих мест. Задания Конкурса предполагают письменный или устный ответ. Письменный ответ оформляется на специальном бланке с кодом команды.

5.8 Участники Конкурса обязаны по истечении отведенного на этап времени сдать свою работу (специальные бланки с кодом команды).

5.9 Бланки с ответами собирают и передают жюри помощники из числа студентов-волонтеров.

5.10 Оргкомитет своевременно подводит итоги интеллектуального марафона и размещает информацию о результатах каждого этапа марафона для всеобщего обозрения.

6. Задания Конкурса и критерии оценивания выполнения заданий

6.1 Задания Конкурса предоставляются Оргкомитетом, являются интеллектуальной собственностью Оргкомитета, могут использоваться только для проведения Конкурса зарегистрированными участниками.

6.2 В конкурсное задание включены разнообразные по форме и содержанию задания по естественнонаучным дисциплинам, задания носят междисциплинарный характер и имеют различный уровень сложности

- **I этап – «Космическая лента событий».** Ответы заполняются в письменном виде на специальном бланке. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Всего 10 баллов. Время выполнения 5 минут.

- **II этап – «Аукцион вопросов»:** задания-вопросы с подсказками на знание фактов, событий из области естественнонаучных дисциплин: о чем или о ком идет речь? Ответы принимаются в письменной форме. Каждый вопрос имеет оценку в 3 балла, за каждую подсказку вычитается 1 балл. Время на обдумывание каждого вопроса – 1 минута, с подсказкой – 30 сек. Количество вопросов ограничено временем прохождения второго этапа - 20 минут.

- **III этап – «Уроки из космоса»:** один видео-вопрос на знание о естественнонаучных основах современных технологий; внимание и наблюдательность. Ответ необходимо дать в письменном виде на специальном бланке. Каждый отмеченный пункт оценивается в 2 балла. Время выполнения 5 минут.

- **IV этап – «Черный ящик»:** задание на умение анализировать, определять основные признаки и свойства объекта по его описанию. Ответы принимаются в письменной форме. Вопрос оценивается в 3 балла. Время – 5 минут.

- **V этап – «Естествоиспытатель»:** задание на знание алгоритмов действия и умение применить свои знания для решения практической задачи. Ответы принимаются в письменном виде на специальных бланках. Жюри оценивает ответы по специальным критериям. Максимум баллов – 3. Время 10 минут.

- **VI этап – «Звездный старт»:** решение нестандартной задачи, требующей творческого подхода, креативного мышления, умения обосновать выбранное решение и представить его в письменной форме на проверку жюри. Время для подготовки 5 минут. По окончании отведенного времени на выполнение задания, капитан команды озвучивает решение и отвечает на вопросы команд-соперников. Время на презентацию ответа – 3 мин. При оценивании учитывается практическое значение и реальность решения, использование научных методов в обосновании решения, количество предложенных идей, спикерские способности капитана. Жюри оценивает ответы по специальным критериям и имеет право добавлять 1 - 2 балла за креативные идеи, творческий подход к решению, ораторские способности участников. Максимум баллов – 5.

Критерии оценивания этапа «Естествоиспытатель»

Баллы	Критерии решения практической задачи
3	Получен правильный ответ. Все шаги обоснованы и верны.
2	Получен правильный ответ. Пропущены некоторые шаги решения, или обоснование приведенного решения не точно (с описками, недочетами)
1	Шаги решения приведены, но ответ не точный.
0	Решение не соответствует ни одному из критериев, перечисленных выше.

Критерии оценивания этапа «Звездный старт»

Баллы	Критерии решения нестандартной задачи
3	Приведено полное, обоснованное с научной точки зрения решение. Решение имеет практический характер, его можно реально осуществить. При решении были выдвинуты креативные, творческие идеи.
2	Получен ответ, приведено обоснованное решение. Решение имеет практический характер, его можно реально осуществить.
1	Получен ответ, не приведено обоснование, его невозможно реально осуществить.
0	Нет ответа или не выполнено ни одно из условий, приведенных выше

7. Награждение победителей и участников Конкурса

- 7.1** Победители и призеры Конкурса определяются по итоговым результатам. Итоговый результат каждой команды подсчитывается как средняя оценка всех членов жюри суммы полученных баллов за решение каждого задания. Жюри имеет право определить специальную номинацию
- 7.2** Результаты проверки решений заданий фиксируются в итоговой таблице, представляющей собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в алфавитном порядке. На основании итоговой таблицы жюри определяет победителей Конкурса (*Приложение 4*).
- 7.3** Жюри передает в Оргкомитет протокол для утверждения списка победителей и призеров Конкурса.
- 7.4** Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени, диплом в специальной номинации. Всем участникам отправляется на почту электронный сертификат участников.
- 7.5** Руководителям команд вручается сертификат руководителя команды.
- 7.6** Членам Жюри Конкурса вручаются сертификаты экспертов.
- 7.7** Организаторам и разработчикам заданий для проведения Конкурса вручается сертификат организатора разработчика заданий.

8. Заключительные положения

- 8.1** Проезд участников Конкурса осуществляется за счет средств участников или направляющей стороны.
- 8.2** Организаторы Конкурса не обеспечивают участников и сопровождающих лиц какими-либо видами страхования.
- 8.3** За травмы, полученные членами делегаций, утрату и порчу личного имущества во время пребывания на конкурсе, организаторы ответственности не несут.
- 8.4** Информация о Конкурсе размещается оргкомитетом на официальном сайте ГАПОУ «Сыктывкарский торгово-экономический колледж» <http://stec-komi.ru/>

Форма заявки для участия в Конкурсе «Игры разума-2024»

Название учебного заведения (полностью)			
№ п/п	ФИО обучающегося	Курс	Профессия/специальность
1.			
2.			
3.			
4.			
ФИО руководителя команды (не более 2-х человек)		Контактный данные руководителя (телефон, E-mail)	
1			
2			

Программа Конкурса «Игры разума-2024»

№	Время	Мероприятие	Место
1.	09:00 - 09:30	Регистрация команд	Холл 1 этажа
2.	09:30 - 09:40	Торжественное открытие	Актный зал
3.	09:40 - 11:30	Проведение Конкурса	Актный зал
	11:30 - 12:00	Перерыв для подведения итогов	
4	12:00	Награждение участников	Актный зал

Условия представления команд-участниц

1. Представление команд является отдельным этапом и поощряется жюри дополнительными баллами (1-2 балла).
2. Каждая команда может заранее подготовить свою презентацию **на одном слайде**. На слайде указывается: учебное заведение, название команды, девиз (если есть), ФИО участников (можно фото) и т.п. (на усмотрение).
3. Презентация команды отправляется вместе с заявкой **до 09.04.2024 года**.
4. Презентация служит фоном для представления команд-участниц.

**Протокол оценивания выполнения заданий
Конкурса «Игры разума-2024»**

ФИО эксперта _____

№ п/п	Название образовательного учреждения	Этапы конкурса							Доп. баллы	Итог баллы	Место
		Презентация	I	II	III	IV	V	VI			
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											
7.											
8.											
9.											
10.											

Подпись _____